Autify

自動テストの世界に、この5年間で起きたこと



2025/02/13
Developer Summit 2025

Takuya Suemura

Quality Evangelist @ Autify, Inc.

Autify

自動テストの世界に、 この5年間で起きたこと (30分短縮版)

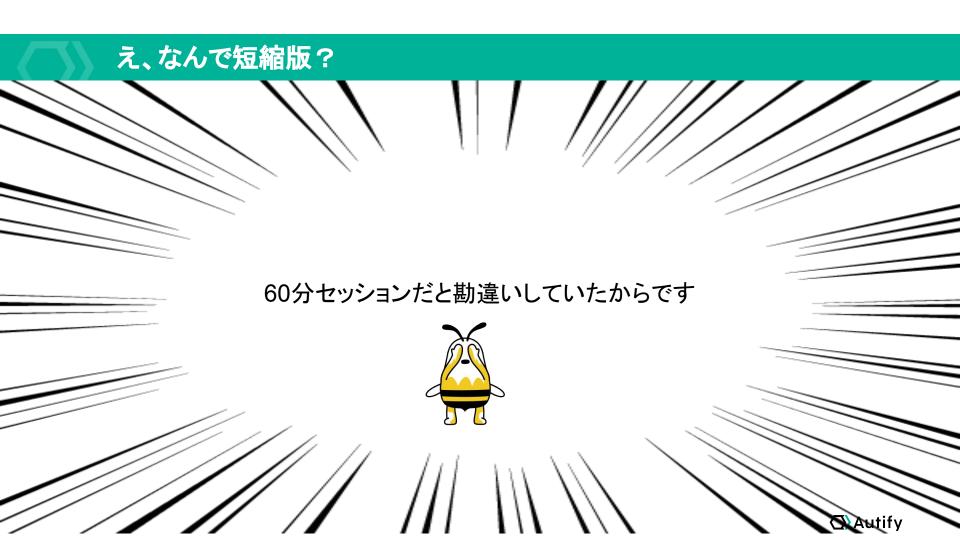


2025/02/13

Developer Summit 2025

Takuya Suemura

Quality Evangelist @ Autify, Inc.



今日話すこと

Autify が正式リリース されて丸5年が経ちました 現在も NoCode Web と名を変えて ご愛顧頂いております

(おれは2019年8月入社)



US本社・日本支社

本社	米国カリフォルニア州サンフランシスコ
日本支社	東京都中央区東日本橋2丁目22-1 クロスシー東日本橋ビル6階
設立	2016年9月2日
事業内容	AIによるソフトウェアテスト自動化・効率化ソリューションの
	開発・販売、品質保証サービスの提供
従業員数	104名
2016年9月	米国サンフランシスコにて創業
2019年2月	Alchemist Acceleratorを卒業
2019年7日	シードラウンド\$2.5Mの資金調達
2019年10月	Autify 正式ローンチ
2019年10月	Autify 正式ローンチ
2019年10月 2020年4月	Autify 正式ローンチ Autify 累計導入組織数が100を突破
2019年10月 2020年4月	Autify 正式ローンチ Autify 累計導入組織数が100を突破 WiL, Uncorrelated, Jonathan Seigel などから
2019年10月 2020年4月	Autify 正式ローンチ Autify 累計導入組織数が100を突破 WiL, Uncorrelated, Jonathan Seigel などから シリーズAラウンド\$10Mの資金調達
2019年10月 2020年4月 2021年10月	Autify 正式ローンチ Autify 累計導入組織数が100を突破 WiL, Uncorrelated, Jonathan Seigel などから シリーズAラウンド\$10Mの資金調達 Autify for Mobile 正式ローンチ
2019年10月 2020年4月 2021年10月	Autify 正式ローンチ Autify 累計導入組織数が100を突破 WiL, Uncorrelated, Jonathan Seigel などから シリーズAラウンド\$10Mの資金調達 Autify for Mobile 正式ローンチ Globis Capital Partners, LG Technology Ventures などから
2019年10月 2020年4月 2021年10月 2024年3月	Autify 正式ローンチ Autify 累計導入組織数が100を突破 WiL, Uncorrelated, Jonathan Seigel などから シリーズAラウンド\$10Mの資金調達 Autify for Mobile 正式ローンチ Globis Capital Partners, LG Technology Ventures などから \$13Mの資金調達

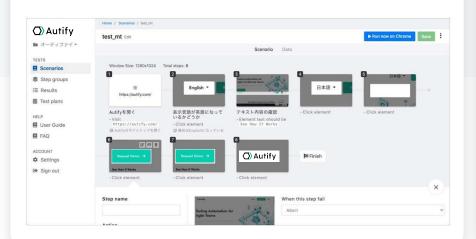
※創業から2018年10月までの事業模索期からAutifyにたどり着くまでのストーリー 「顧客のBurning needsを解決する」(https://chikathreesix.com/burning-needs)



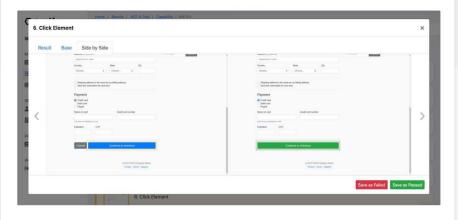
Autify NoCode

AIを用いたノーコードテスト自動化ツール

ノーコードで誰でも簡単



AIが自動でメンテナンス





今日話すこと

リリース前夜から同社にいた

5年の間に自動テストの技術やエンジニアのマインドセット 開発スタイルの潮流は大きく変わりました

この発表では5年前のカスタマーペイン それに対してAutifyが提示したソリューションと 5年間で変わったものについて

一人の自動化エンジニアの視点から語りたいと思います





末村 拓也 (Takuya Suemura)

Autify, Inc. (2019 -) Quality Evangelist

- Ex. QA Manager
- Ex. Senior Technical Support Engineer
- Ex. Test Automation Engineer

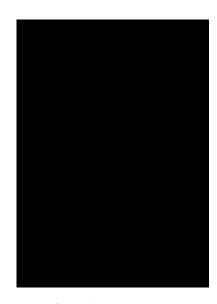
OPENLOGI (2017 - 2019) QA Engineer

それより前はPHP開発をしていたり 倉庫でフォークリフトに載ったりしていました

ソフトウェア品質や自動テストのあるべき姿を 業界の皆さんと一緒に考えるのが仕事です



テスト自動化実践ガイド (2024)



Coming soon... (2025 Summer)

01.

Pain & Solution

2019年当時の課題感

- テストコードの作成が面倒
- テストコードのメンテナンスが大変
- 環境構築と運用が大変



当時の課題感 (1) テストコードの作成

- 当時は id や class などの内部構造を要素探索のキーにするのが一般的
- テストコードを書くたびにDevToolsと格闘
- リーダビリティ上も問題があった

```
// こう書かざるを得ない
$('button.btn-primary[type=submit]').click()
// 本当はこう書きたい
$('送信').click()
```

当時の課題感 (2) テストコードのメンテナンス

- E2Eテストは開発が終わってから ステージングなどの統合環境で実行され ることが多かった
- リリースの直前になってテストが古いこと が分かると駆け込みでの修正を余儀なく されてしまう

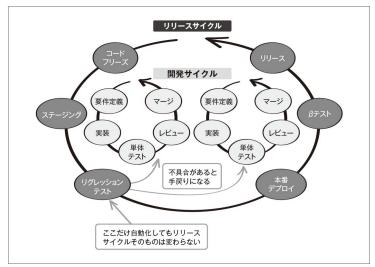


図2-6 リリースサイクルの中での自動化は手戻りを招く

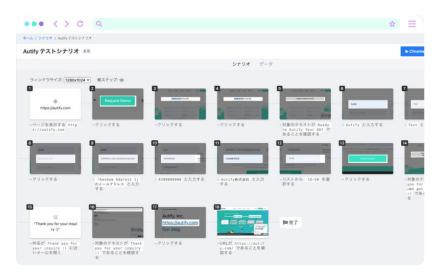


ソリューション (1) ノーコード

レコードアンドリプレイ型のツール「Autify Recorder」

操作した内容が 自動で記録されていく

スクリーンショット付きで見やすいのは UI自動テストにおいて大きなアドバンテージだった



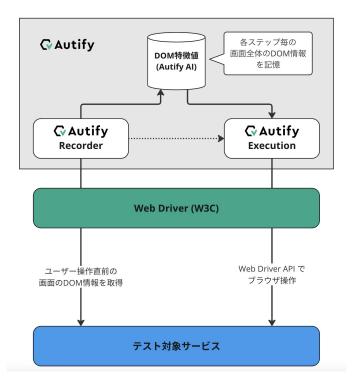


ソリューション (2) メンテナンス AI

Autify Recorderで記録した要素のメタ情報を元に DOM上の「一番近い要素」を探索

メタ情報の例

- タグ名
- ▼クセシブルロール
- id や class などの属性
- 文言
- 親要素や兄弟要素
- 要素の座標
- 絶対パス



余談)この図について

Autifyユーザーの方が (サポートから聞いた情報を元に) 仕組みを図示してくれている!

@megmogmog1965 (Yusuke Kawatsu) in

株式会社リンクアンドモチベーション

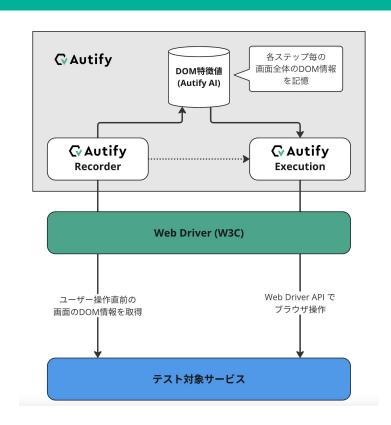
Autify のしくみ

dom テスト e2e AI autify

Last updated at 2024-06-12 Posted at 2024-06-11

はじめに

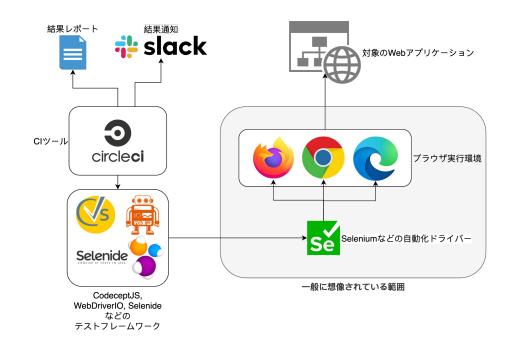
① 公式ドキュメントを調べたり、サポートの方に聞いたりした情報でまとめてはいますが、コード等を見れてはいない為正確でない情報もあります。もし誤った情報を書いておりましたらご指摘下さい。



当時の課題感 (3) 環境構築と運用

やりたいことに対して 準備しないといけないことが多い

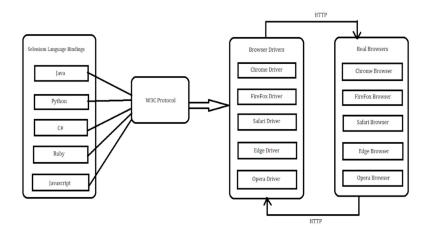
ほぼ別のアプリケーションを 作るぐらいのレベル



E2E自動テストは本質的に複雑

色々なところに互換性バグの種があった

- Webサイトとブラウザの互換性(←見つけたいやつ)
- WebサイトとWebDriverの互換性
- ブラウザとWebDriverの互換性
- 自動化コードとWebDriverの互換性
- WebDriver自体のバグ



自分のプロダクトの自動テストをしたいのに

自動テストフレームワークのデバッグからはじめないといけない



余談) Autifyのテクニカルサポート

Webサイト <> Selenium/Appium間で発生する
ありとあらゆるエッジケースを踏み抜いたものたちだ、面構えが違う

- deprecatedのCSSスタイル zoom を使うとクリック位置がおかしくなる
- 古いバージョンの prototype.js は Array.reduce() などの prototypeを書き換えておりSeleniumを壊す
- AMPのサイトは HTMLElement を上書きしており、 instance of HTMLElement が期待した値を返さない
- Appiumの nativeWebTap を有効にした状態でJSの scrollTo() でスクロールされる とタップ位置がズレる



ソリューション (3) Out of the box

「箱から出してすぐ」並列実行やクロスブラウザテストができる

- Autifyがホストしているクラウド環境は並列実行向き
- デバイスファーム上でクロスデバイス・クロスブラウザテストが可能





Autify実機環境(Device Farm)





私たちがつくりました





※創業から2018年10月までの事業模索期からAutifyにたどり着くまでのストーリー 「顧客のBurning needsを解決する」(https://chikathreesix.com/burning-needs)



03.

世の中に起きた変化

新たなツール群はテストのハードルを下げた





- フロントエンドエコシステムとの統合
- リッチなデバッグ体験
- CI/CDパイプラインへの組み込みが楽になった
 - 同時期に登場した GitHub Actions / CircleCl Orb などが後押しした
- クロスブラウザ環境構築が楽に



アクセシビリティベースのロケーター



Testing Library

- テストはテスト対象のふるまいに依存すべきである
- E2Eテストは技術的制約から内部構造に依存しがちであった
 - ID, class, タグ名など
- Testing Libraryの登場と共に文字列、セマンティクス、alt-textなどアクセシブルな属性をロケーターに使う考え方が普及した

```
page.locator('input[type="button"]');
```



page.getByRole('button', { name: '送信' });







- - この2人と17時からパネルやるから来てね
- 高速なリリースサイクルが 開発生産性を支えるという考え方が浸透した

今やテストの話が無いカンファレンスの方が珍しくなりましたね



04.

自動テストのこれから

新たに見つけた課題

自動テスト実装は簡単になったが、どんなテストを実装すれば良いか分からない

- E2Eテストカバレッジを増やしたいけど 何をどうすれば増えるのか分からない
- どのようなテストがあれば障害の予防に 効果的なのかが分からない

テスト設計に課題を抱える会社が多かったが 非定型的な業務のため、改善が難しかった



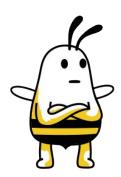
LLMは既存の自動化に向いていないタスクを処理できる

既存の自動化とは異なり

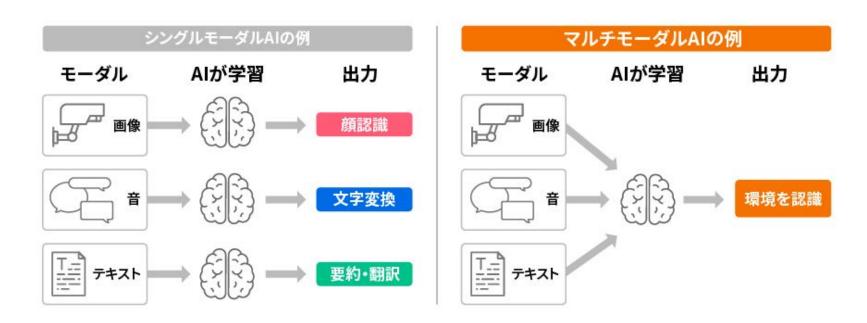
- 何らかのフォーマットで定式化されて <u>いなくても理解できる</u>
- 繰り返し実施する ものでなくても効果を発揮する

仕様書の分析・テスト設計のような

ワンショットかつ複雑な業務も自動化できる可能性が出てきた



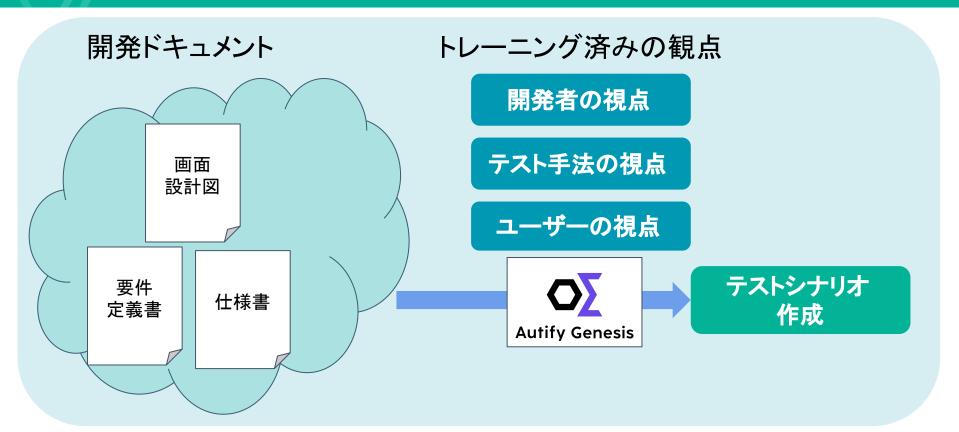
マルチモーダル AIの登場



テキスト以外の入力も扱える = モック・画面遷移図なども扱える

出展: [マルチモーダルAIとは?](https://www.aist.go.jp/aist_j/magazine/20231129.html)

様々なドキュメントをシナリオ生成に利用する



変わらないもの

- E2Eテストそのもののアーキテクチャーの複雑さ
 - ブラウザが複雑である以上どうしようもない
- トラブルシュートの労力

自動テストツールの選定において 「サポートとNDAに金を払う」側面は今後も捨てきれなさそう

(テストツールのトラブルシューティングに情熱を費やす人、良かったら弊社に来て下さい 超楽しいと思います)



木こりのジレンマと文化

- 自動化を進めたいが、目先のテスト業務に追われている
 - 既に手動テストがたくさんあるような会社だとこの感じが多い
- 全員がモダンな文化を受け入れているわけではないことも
 - 便利なツールを入れる前に良い文化を入れる必要があるかも
 - ? ?「自動テストの工数は誰が払うんですか?」
 - ??「自動テストより売上につながる機能開発が もちろん優先ですよね?」

ベストプラクティスと現実の狭間に揺れる人たちは今も昔も多い印象



Autify Pro Service

テスト自動化導入支援・品質保証サービス

QAチームの 立ち上げ QAリソース 確保・工数削減 開発・テストのア ジャイル化 QAコンサルティ ング

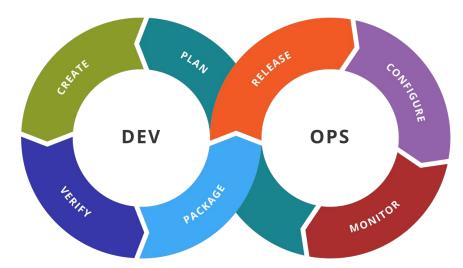
自動化導入支援検証(PoC)

自動テスト 作成・運用代行 自社運用までの 伴走支援 自動化カバレッ ジの向上

ニーズの高度化への対応

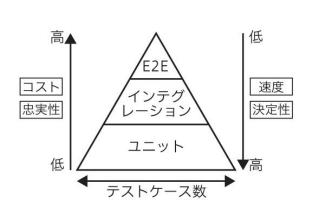
- 自動テストは手動テストの代替ではなく高速な開発サイクルの礎になるものである
- 「リリース前にテストしたい」から「常にテストし続けたい」に ニーズが変化した

高度化したニーズに対応できる 新たなソリューションが必要

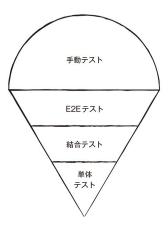


技術の進歩が促進するもの

- E2Eテストは忠実だが低速
- それゆえに限定的な利用がベストプラクティスとされていた







これはアンチパターン

https://gihyo.jp/dev/serial/01/savanna-letter/0005 https://kentcdodds.com/blog/the-testing-trophy-and-testing-classifications



技術の進歩が促進するもの

理想的にはE2Eテストは「ユーザーが取りうるふるまい」の 数だけ存在していてほしい

E2Eテストが十分高速になれば 「実行可能なユースケースの 完璧なカタログ」も 実用的になってくるはず

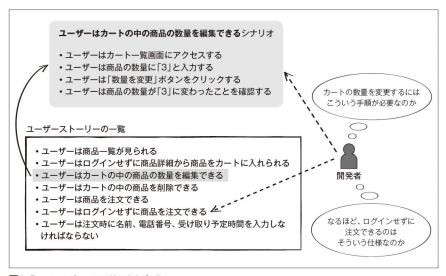


図1-5 ユースケースのリストになる



技術の進歩が促進するもの

今後、E2E テストを縛る技術的制約が飛躍的に改善されれば、将来のベストプラクティスはむしろアイスクリームコーン型に近い形になるかもしれません。 開発者たちが必要とする最低限の単体テストと、信頼性を保つための多くの結合テスト、そしてユーザー目線での品質を保つ大規模な E2E テスト群を備えたテストスイートは、さながらアイスクリームパフェのような形になるでしょう(図 4-4)。

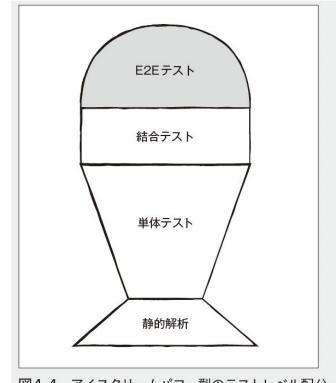


図4-4 アイスクリームパフェ型のテストレベル配分



これから

- テスト設計などの上流工程の自動化
 - 生成AIの力で現実的になってきた
- より良いソフトウェアエンジニアリングを支える 技術と文化の実装支援
- 高速なフィードバックサイクルを支援するE2Eテストの進化
 - ユーザージャーニーを直接テストできる唯一のテストレベル
 - 最も忠実度の高い実行可能なユーザージャーニーのドキュメント

Al-powered Quality Engineering Platform

AutifyはAI、生成AIを活用したプロダクトと 品質保証のプロフェッショナルがテストプロセスのすべてをサポート



何でも相談に乗ってくれる Testing Baby

自動化関係ない、Autify関係ないことでもOK テストとDevOpsのスペシャリストとして 何でも相談に乗ります



- 自社の開発プロセスについて第三者の目線から意見を聞きたい
- 理想の自動テストのあり方についてエンジニアたちとざっく ばらんに意見交換してほしい
- 講演しにきてほしい
- サインほしい

詳しくはAutifyブース or 懇親会でつかまえてください

最後に1つだけおしらせ

Appiumのミートアップやるからみんな東日本橋来てくれ!

^{2月} **20**

Appium Meetup Tokyo



モバイルE2Eテスト/自動テスト/ソフトウェアテストについてQAエンジニアが語りまくる夜



ハッシュタグ: #AppiumMeetupTokyo

Enjoy Testing!

ご清聴ありがとうございました

60分フルバージョンは後日またどこかで

